

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ

ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ ΕΑΡΙΝΟΥ ΕΞΑΜΗΝΟΥ 2021 ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ

«ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (GAMING)»

Ανακοινώνεται στους φοιτητές που παρακολουθούν το μάθημα «Σχεδιασμός Ψηφιακού Παιχνιδιού (Gaming)» ότι οι τελικές εξετάσεις θα πραγματοποιηθούν εξ αποστάσεως με την μέθοδο παρουσίασης ερευνητικής εργασίας.

Η εργασία αφορά στην θεωρητική τεκμηρίωση των σχεδιαστικών επιλογών του πρακτικού μέρους του εργαστηρίου. Η τεκμηρίωση μπορεί να εστιάζει σε θέματα αισθητικής, περιεχομένου, τεχνικών, μεθόδου δημιουργίας κ.ο.κ. Οπωσδήποτε, είναι απαραίτητο να περιλαμβάνει στιγμιότυπα από όλη την διαδικασία δημιουργίας του πρακτικού project, από την βασική έρευνα και τα προσχέδια μέχρι την τελική δημιουργία. Κατά συνέπεια, το μέγεθος ποικίλει ανάλογα με το project, αλλά σε καμία περίπτωση δεν πρέπει να είναι λιγότερο των δέκα σελίδων.

Ο κάθε φοιτητής θα έχει διαθέσιμο το διάστημα της περιόδου της εξεταστικής του Ιουνίου 2021 να γράψει την ερευνητική εργασία.

Η εργασία θα κλείσει σε PDF FOR WEB (μικρό μέγεθος αρχείου) και θα αποσταλεί στις εργασίες στο e class: <https://eclass.uniwa.gr/courses/GD143/>.

Αν παρουσιαστεί οποιοδήποτε πρόβλημα μεγέθους ανάρτησης η εργασία μπορεί να σταλεί, εναλλακτικά, στο email sthsiakas@uniwa.gr.

Η τελική ημερομηνία κατάθεσης θα είναι 30/6/2021 έως τις 12 μμ.

Όσοι φοιτητές μπορεί να έχουν οποιαδήποτε απορία θα πραγματοποιηθεί μια διαδικτυακή συνάντηση την Τετάρτη 16/6/2021 στις 2.30 μμ (εκτός ωρών εξετάσεων) για να λυθούν οι όποιες απορίες από όλους στο link του μαθήματος στο MS TEAMS. Επιπλέον, μπορεί να συζητηθούν απορίες και στις τηλεδιασκέψεις του μαθήματος που ήδη τρέχουν.

Δρ. Σπυρίδων Θ. Σιάκας

Επίκουρος Καθηγητής

Υπεύθυνος μαθήματος Σχεδιασμός Ψηφιακού Παιχνιδιού (Gaming)